Сессия 6

Необходимо спроектировать и реализовать компонент для отображения списка карточек.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. Ссылка на Git доступна в Moodle. Для входа используйте учетную запись вида wsruserX, где Х – это номер участника. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/GkwJfBmpUtaeGu5edk9Omy/WorldCinema-Session5?/node-id=0%3A1

Во время работы не будет доступа в Интернет, кроме документации и API.

Требования к компоненту:

1. Компонент должен быть оформлен в отдельном модуле, быть наследником класса View (UIView).
2. При проектировании компонента следует соблюдать основные принципы объектно-ориентированного программирования. Для всех публичных методов необходимо добавить описания в виде комментариев.
3. Компонент пользовательского интерфейса должен корректно отображаться на смартфонах в портретной ориентации.
4. Входные параметры компонента (устанавливаются с помощью публичных сеттеров):

* Список url изображений для отображения.
* Иконка, отображаемая поверх карточки при свайпе влево (optional)
* Иконка, отображаемая поверх карточки при свайпе вправо (optional)
* Placeholder для отображения при пустом списке изображений (optional)
* Радиус скругления углов карточек.

1. Публичные методы компонента:

* Вызов свайпа влево.
* Вызов свайпа вправо.
* Получение информации о текущей отображаемой карточке.

1. События, получаемые от компонента:

* Произошел свайп влево.
* Произошел свайп вправо.
* Список изображений пуст.

1. Поведение компонента должно соответствовать сценарию:

**Сценарий варианта использования «Обработка жеста пользователя «свайп влево»:**

Предусловие: пользователь перешел на экран с компонентом.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пользователь | Мобильное приложение | Компонент |
| 1.Пользователь делает свайп влево. |  |  |
|  |  | 2.Поверх карточки отображается иконка, соответствующая свайпу влево. |
|  |  | 3.Отображается анимация движения текущей карточки и иконки влево с наклоном на 5° |
|  |  | 4.Компонент сообщает мобильному приложению о событии «Произошел свайп влево». |
|  | 5. Приложение обрабатывает событие компонента «Произошел свайп влево». |  |
|  |  | 6.Текущее изображение удаляется из списка. |
| Главный успешный сценарий: | | |
|  |  | 7.Список изображений не пуст. Отображается следующее изображение. |
| Расширение: | | |
|  |  | 7а. Список изображений пуст. Отображается placeholder. |
|  |  | 7а8. Компонент сообщает мобильному приложению о событии «Список изображений пуст». |
|  | 7а9. Приложение обрабатывает событие от компонента «Список изображений пуст». |  |

Для свайпа вправо поведение аналогичное.

При вызове метода «Вызов свайпа влево/вправо» поведение аналогичное, за исключением шага 1: инициатором жеста является не Пользователь, а Мобильное приложение.

Необходимо реализовать автоматические тесты для проверки работы компонента. Спроектируйте, опишите тест в виде сценария варианта использования и реализуйте его.

Необходимо наличие 1 unit-теста и 1 UI-теста. Для сохранения тестов необходимо использовать отдельную ветку репозитория.

Подготовьте презентацию, описывающую реализованный компонент. Опишите структуру и поведение компонента с помощью диаграмм. Обоснуйте реализованную архитектуру. Расскажите о реализации отправки событий от компонента к мобильному приложению. Целевая аудитория выступления – разработчики мобильных приложений.

Продолжительность выступления – 5 минут.